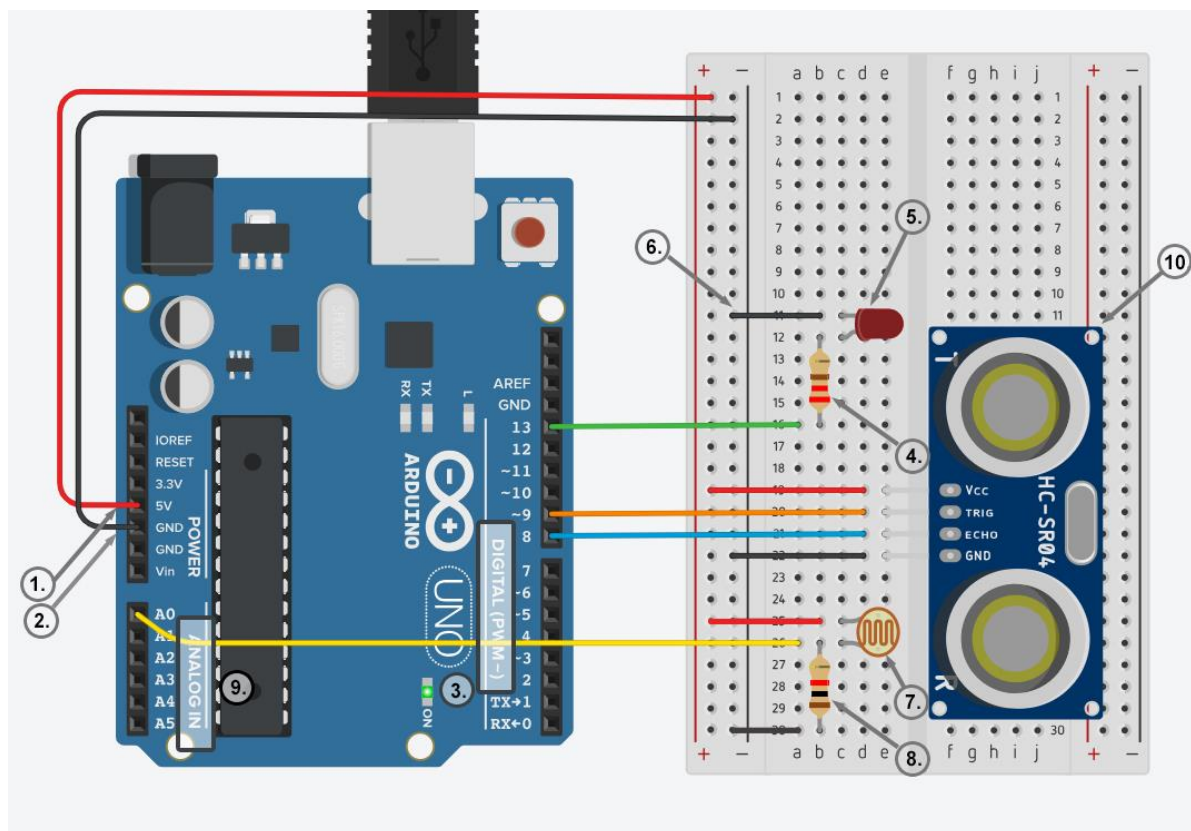


Poziom 3: Uzależnienie świecenia latarni od jasności otoczenia. Światło ma mrugać z różną częstotliwością – w zależności od odległości statku.



- Użyj pinów 5V (1) oraz GND (2), aby doprowadzić zasilanie oraz masę do płytki stykowej.
- Użyj jednego z pinów cyfrowych (w tym przykładzie pinu 13), aby podłączyć anodę diody LED (5) poprzez rezystor (4).
- Podłącz katodę diody LED do masy (6), aby stworzyć zamknięty obwód.
- Podłącz jedną z nóżek fotorezystora (7) do zasilania (5V), a drugą nóżkę podłącz do jednego z analogowych pinów (w tym przykładzie do pinu A0) oraz do masy poprzez rezystor 10K Ω (8).
- Ultradźwiękowy czujnik odległości (10) ma wyprowadzone cztery nóżki. Podłącz: nóżkę Vcc do zasilania 5V, nóżkę GND do masy, a nóżki Trigger oraz Echo do pinów cyfrowych 9 i 8 odpowiednio.

Notatki: